**Relatório projeto Spotifei**

Aluno: Luciano Ventura Monegatto

RA: 74.125.019-5

**Informações importantes:**

Os loops de repetição assim como as funções secundárias do programa foram colocados especificamente dentro das funções e depois pegadas pela lógica principal com a função geral. Para deixar o programa mais bem organizado.

**1. Menus do projeto:**

Primeiramente antes de cada um dos passos do programa ser escolhido pelo usuário, foi feito menus usando a lógica de dicionário para ficar mais dinâmico e bem visualizado conforme o código vai sendo executado.

Para cada um dos menus inseridos uma função específica foi feita para que colete a chave (nesse caso os números) e o valor (nesse caso as opções) dentro dos itens desse menu e retornando esses valores.

**2. Função para novos usuários: (cadastrar\_usuario())**

Nessa função é pedido para o usuário o nome e uma senha para fazer o cadastramento de seus dados, é pedido ao usuário que confirme sua senha para caso de algo tenha sido digitado errado. Após o usuário inserir e confirmar a senha os dados são armazenados em um arquivo chamado “usuários.txt” que armazena no formato {nome, senha}.

**3. Função para login de usuários: (login\_usuario())**

A função principalmente pega os dados cadastrados anteriormente do arquivo “usuários.txt” e verifica o nome do usuário e a senha colocada. Caso algum dos dois seja digitado errado o programa não loga.

**4.Função para procurar músicas: (buscar())**

**4.1.Função procurar por nome da música (buscar\_musicas())**

Eu separei essa busca em duas funções diferentes para que o usuário tenha a escolha se deseja procurar músicas pelo nome delas ou pelo artista dessas músicas. Fiz um banco de dados com as músicas previamente em um arquivo chamado “músicas.txt” e li esse arquivo para que quando o usuário digite o nome da música, se existir no banco de dados a música imprime para ele. No final essas músicas são anexadas no banco de dados do arquivo “musicas\_buscadas.txt”

**4.2. Função procurar por artista (buscar\_por\_artista)**

Como falado anteriormente a função foi separada em duas vertentes, ao usuário procurar pelo nome do artista, todas as músicas dentro do banco de dados que tenham o artista como compositor são impressas. No final essas músicas são anexadas no banco de dados do arquivo “musicas\_buscadas.txt”

**5.Função para listar informações de músicas buscadas (musicas\_buscadas())**

Essa função imprime o arquivo de “musicas\_buscadas.txt” que tem armazenado os dados que o usuário pesquisou anteriormente.

**6.Função para curtir e descurtir músicas (gerenciar\_musicas())**

**6.1 Função para curtir músicas (curtir\_musicas())**

**6.2 Função para descurtir músicas (descurtir\_musicas())**

**7. Função para gerenciar uma playlist (playlist())**

**7.1. Função para criar a playlist (nova\_playlist())**

**7.2. Função para editar a playlist (editar\_playlist())**

**7.2.1 Função para adicionar músicas na playlist (adicionar\_musicas\_playlist())**

**7.2.1 Função para remover músicas na playlist (remover\_musicas\_playlist())**

**7.3. Função para remover a playlist (deletar\_playlist())**

**8. Função para ver o histórico do usuário (historico)**

**8.1 Função para ver a lista de músicas curtidas (lista\_curtidas())**

**8.2 Função para ver a lista de músicas descurtidas (lista\_descurtidas())**

**9. Função sair (sair())**

Função usada como o nome já diz para sair do programa.